

Basic rules

Start Choose a game & Choose a level.	1 Player = Throw first, then jump. ≥ 2 Players = 1 Thrower, 1 jumper, take it in turns.	Only one user on the trampoline.	Start in the middle of the jumping mat.	Say out loud which jump you are going to make.	Jump back to the middle after every jump.	End It's the next player's turn after every wrong jump or at the end of the level.
---	--	----------------------------------	---	--	---	--

Balance Game

Level 1

- 1.1 Throw the color ball.
- 1.2 Jump on the color on the jumping mat.

Level 2

- 2.1 Throw the jump ball.
- 2.2 Jump the jump style.

Level 3

- 3.1 Throw the number ball.
- 3.2 Jump on the number on the jumping mat.

- 1.3 Throw the number ball.
- 1.4 The number is the number of repeats of the jumping session.

Sum Jump Game

Level 1

- 1.1 Throw the number ball. This is the outcome of a sum.

Level 2

- 2.1 Throw the color ball.
- 2.2 The color indicates a number on the jumping mat. That number must be used with the sum.

Level 3

- 3.1 Throw the number ball again.
- 3.2 Place the two numbers in a row.
- 3.3 The two numbers together are the outcome of a sum.

- 1.2 Make an + - × or ÷ sum of the number.
- 1.3 Jump on the numbers needed on the jumping mat.

Memory Game

Level 1

- 1.1 Throw the color ball.
- 1.2 Jump on the color on the jumping mat.
- 1.3 Throw the number ball.
- 1.4 Jump on the number on the jumping mat.
- 1.5 Throw the jump ball.
- 1.6 Jump the jump style.
- 1.7 Repeat the jumping session 3x.

Level 2

- 2.1 Throw the color ball again.
- 2.2 Add the new jump to the jumping session.
- 2.3 Throw the number ball again.
- 2.4 Add the new jump to the jumping session.
- 2.5 Throw the jump ball again.
- 2.6 Add the new jump to the jumping session.
- 2.7 Repeat steps 2.1 to 2.6 until the wrong jump.

Level 3

- 3.1 Throw the three balls together again.
- 3.2 Add the new jumps to the jumping session.
- 3.3 Repeat steps 3.1 and 3.2 until the wrong jump.

= Color ball	= Number ball	= Jump ball	= Middle of the jumping mat / Throw again	= Be creative	= Do a sum on the jumping mat
--------------	---------------	-------------	---	---------------	-------------------------------

Règles de base

Départ Choisir un jeu & Choisir un level.	1 Joueur = Lancer d'abord, sauter ensuite. ≥ 2 Joueurs = 1 Lanceur, 1 sauteur, chacun son tour.	Un seul utilisateur à la fois sur le trampoline.	Commencer au milieu du tapis de saut.	Dire tout haut quel saut on va faire.	Retourner après chaque saut au milieu du tapis.	Fin Changer de tour après un saut raté ou à la fin du niveau.
---	--	--	---------------------------------------	---------------------------------------	---	---

Jeu d'équilibre

Level 1

- 1.1 Lance la balle couleur.
- 1.2 Saute sur la couleur sur le tapis de saut.

Level 2

- 2.1 Lance la balle saut.
- 2.2 Saute selon le style de saut.

Level 3

- 3.1 Lance la balle nombre.
- 3.2 Saute sur le nombre sur le tapis de saut.

- 1.3 Lance la balle nombre.
- 1.4 Le nombre est le nombre de répétitions de la série de sauts.

Jeu de saut de sommes

Level 1

- 1.1. Lance la balle nombre. C'est le résultat d'une somme.

Level 2

- 2.1 Lance la balle couleur.
- 2.2 La couleur indique un nombre sur le tapis de saut. Ce nombre doit être utilisé dans la somme.

Level 3

- 3.1 Lance la balle nombre encore une fois.
- 3.2 Pose les deux chiffres l'un derrière l'autre.
- 3.3 L'addition des deux chiffres est le résultat de la somme.

- 1.2. Fais une addition, une soustraction, une multiplication ou division avec le nombre.
- 1.3. Saute sur les nombres requis sur le tapis de saut.

Jeu de mémoire

Level 1

- 1.1 Lance la balle couleur.
- 1.2 Saute sur la couleur sur le tapis de saut.
- 1.3 Lance la balle nombre.
- 1.4 Saute sur le nombre sur le tapis de saut.
- 1.5 Lance la balle saut.
- 1.6 Saute selon le style de saut.
- 1.7 Répète la session de saut 3x.

Level 2

- 2.1 Lance la balle couleur encore une fois.
- 2.2 Ajoute le nouveau saut à la session de saut.
- 2.3 Lance la balle nombre encore une fois.
- 2.4 Ajoute le nouveau saut à la session de saut.
- 2.5 Lance la balle saut encore une fois.
- 2.6 Ajoute le nouveau saut à la session de saut.
- 2.7 Répète les étapes 2.1 à 2.6 jusqu'au mauvais saut.

Level 3

- 3.1 Lance les trois balles ensemble encore une fois.
- 3.2 Ajoute les nouveaux sauts à la session de saut.
- 3.3 Répète les étapes 3.1 et 3.2 jusqu'au mauvais saut.

= Balle couleur	= Balle nombre	= Balle saut	= Milieu du tapis de saut / Lancer encore une fois	= Sois créatif	= Fais une somme sur le tapis de saut
-----------------	----------------	--------------	--	----------------	---------------------------------------